

# CONTENT-DRIVEN / MODEL BASED APPROACH (IDM)

- RELEVANCE
- SEQUENCE
- ROLES
- RESPONSIBILITY
- QUALITY
- WHAT IS MORE IMPORTANT?
- WHERE DOES THE DESIGN START?
- WHO DOES WHAT?
- WHO IS IN CHARGE?
- HOW IS REVIEWED? HOW IS IT MEASURED?

UN'ATTIVITA' DI DESIGN GENERA SEMPRE UN PRODOTTO DI DESIGN CHE DESCRIVE COS'E' PRODOTTO E' INCHIESTE, SPESSE VENGONO GENERATO ANCHE UN PROTOPI

IDM: INTERACTIVE DIALOGUE MODEL

CARDINALITA': DIMENSIONE DI UN SET, QUELLO CHE STABILISCE I VALORI MIN E MAX DI ISTANZE, PUO' ESSERE ASSOCIATA A TOPIC MULTIPLI, REALIZAZIONI RILEVANTI, PIU' GRUPPI DI TOPIC.  
[min: max]

DIALOGUE ACT: UNITA' ATOMICA DI CONTENUTO OPERATA DALL'APPLICATIONS ALL'UTENTE.

STAKEHOLDERS: CHIUNQUE SIA INTERESSATO NEL DESIGN DELL'APPLICATIONS.

GOALS: QUELLO CHE OGNI STAKEHOLDER SI ASPETTA DALL SISTEMA.

CONSTRAINTS: TUTTI GLI ELEMENTI CHE NON POSSONO ESSERE CAMBIATI E DEVONO ESSERE CONSIDERATI.

REQUIREMENTS: QUELLO CHE L'APPLICATIONS DEVE "OFFRIRE" PER RISPONDERE I GOALS

SCENARIOS: UN ESEMPIO DI COME UNO USER UTILIZZEREBBE L'APP. DEVE ESSERE REALISTICO.

NAVIGATION DESIGN PATTERNS: STRATEGIE USATE PER DETERMINARE LA NAVIGAZIONE TRA DIVERSI PAGINE. SONO SCELTE ARCHITETTURELLI NON IMPLEMENTATIVE.

TRA I MAI NAVIGATION PATTERNS TROVIAMO:

- GUIDED TOUR
- WAYS
- ALL TO ALL

POSSONO ESSERE MISCHIATI E COMBINATI TRA DI LORO.

STRUCTURAL LINKS: COSTRUIAMO LA NAVIGAZIONE W PAGINE DI UNO STESSO TOPIC.

TRANSITIONAL LINKS: NAVIGAZIONE TRA PIU' TOPIC O AD UNA PAGINA DOVE E' POSSIBILE CAMBIARE TOPIC.

# P-IDM

STRUCTURAL LINKS: LINKS AGLI OGGETTI DELLO STESSO TOPIC.

GROUP LINKS: LINKS ALL'INTERNO DEL GRUPPO,

TRANSITION LINKS: UN LINK PER OGNI REAZIONE "ESTERNA",

SPECIFIED PAGE: UN OSSERVO PAGINA PER W/P/T (FOCUS, RICERCA, TRANSIZIONI, ...)

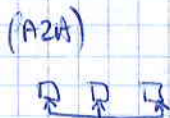
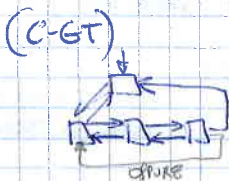
SEMANTIC LINKS: (TRANSITION LINKS) LINK AD UN TOPIC DIVERSO (CONTINUOUS JUMP)

NAVIGATION PATTERN / DESIGN PATTERN

TOPOLOGIES

- GUIDED TOUR (GT)
- INDEX (I)
- ALL TO ALL (AZA)

- NODES: PAGINE
- ARCS: LINKS



## GRAPHICAL NOTATION



ONE DIALOGUE ACT



SEVERAL DIALOGUE ACT PER LO STESSO TOPIC



PER UNA TRANSIZIONE ALL'INTERNO DI UNA PAGINA DI UN TOPIC



HOME PAGE



LANDMARKS (COLLOCAMENTI DEL TEMI DEL SITO, PRESENTI IN TUTTE LE PAGINE)



PAGINA INTRODUTTIVA AD UN DIALOGUE ACT DI UN SINGOLO GRUPPO



PAGINA INTRODUTTIVA AD UN DIALOGUE ACT DI PIU' GRUPPI (SE RISPONDA AD ESEMPIO A CATEGORIE E GIOIELLI CHE SONO DUE TOPIC DIVERSI GI' DUE PAGINE INTRODUTTIVE DIVERSE)



PAGINA INTRODUTTIVA CONTENENTE PIU' ATTE INTRODUTTIVE

GRUPPO DI PAGINE DI UN SOLO TOPIC

GRUPPO DI PAGINE DI PIU' TOPIC

USATA AL POSTO DI UNO DEI GRUPPI E SEMPRE CHE SI COI DI TUTTE LE PAGINE, OPPURE CHE ENTRA IN UNA DET. PAGINA (SOLTO SE RIVISTA), OPPURE POSSO ENTRARE IN QUALSIASI PAGINA DEL GRUPPO

### ESEMPIO DI DISEGNO



PAGINA DI TRANSIZIONE AD ESSERE REALIZZATA DEL TIPO

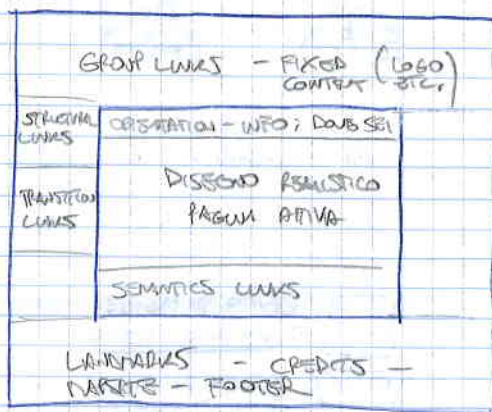
SEGNALE LA CAPACITA' RAPPRESENTATIVA / E' RAPPRESENTATO



- LINK
- ↔ BIDIRECTIONAL LINK
- ⇒ SET OF LINK
- ⊥ LINK USABLE DA TUTTE LE PAGINE

## DESIGN / SKETCHES WEBSITE

SI DISSEGNAO BOTTONI DELLE PAGINE HTML PER TUTTE LE VOCE EVIDENZIALE (IMPORTANTI) NELLA L-IDM PER UN TOPIC. (EX: POL-PHOTOGRAPHY, SP... NAME ACT)



OVVIAMENTE LA DISPOSIZIONE NEL DISGNO POSSO VARIARE.

SEMANTIC LINKS; MOSTO IMPORTANTI SONO AD ESEMPIO IL LINK PER TORNARE DA UNA PREVIEW DI FOTO, OLTRE AVANTI/INDIETRO.

I VARI PEBBET FISSI DEL DISGNO POSSO DISSEGNARELI UNA SOLA VOLTA E PREFERISCE SOLO LA SCRITTA DEL GRUPPO NEL POSSIBILI DISGNO (LANDMARKS)

## DNS

DAVE HOST NAME RESOURCES CIP, ALTERNATIVAMENTE A RICHIEDERE AD UN'ALTRA GERARCHIA DNS.

URI, URL, URN (UNIFORM RESOURCE  $\dots$ )

URI (UR IDENTIFIER)

URL (UR LOCATOR)      URN (UR NAME)

URI: IDENTIFICATIVO UNIVOCO DI UNA RISORSA.

URL: URI CHE SPECIFICA COME ACCEDERVI

URN: URI MA NON SPECIFICA NESSUN ACCESSO.

HTTP - HYPER TEXT TRANSFER PROTOCOL

PROTOCOLLO BASATO SUI DOCUMENTI.

1. HTTP CLIENT CONNETTESI TO A SERVER ON A 80 PORT
2. CLIENT SEND REQUEST MESSAGE
3. SERVER SEND RESPONSE WITH REQUESTED DATA / AN ERROR MESSAGE.

È RESISTENTE PERI BLOCCO È STATELESS (NO CRONOLOGICA CONNESSIONE)

SESSION (HTTP)

VARI METODI:

- COOKIES
- HIDDEN VARIABLE
- REQUEST PARAMETER (GET/POST)

JAVASCRIPT

PER IGIENE IL CODICE DI VERTICI SCRIPT, BASTA TOLTO TRE I PARZORI:

<! -- IGNORA CODICE

---

// FINE IGNORA →

NON ESISTE UN BLOCK SCOPE VISIBILITY. SE DICHIAMO ALL'INTERNO DI  $\{ \}$  È VISIBILE IN TUTTE LE FUNZIONI.

GLI ARRAY SONO COSÌ DEGLI OGGETTI, POSSO DICHIARARLI VARIABILI E METODI

```
var a = { name: "marco",  
         getName: function() { return this.name; } method  
}
```



# CLOUD COMPUTING

## IaaS Infrastructure as a Service

- COSTO DEL SERVIZIO BASATO SU QUANTITÀ FISICHE USATE.
- STRUTTURE IT IN BASE AI SERVIZI.
- UTENTI TIPICI SANNO CONFIGURARE IL SYS. MA NON GESTIRLO A LIVELLO FISICO.

(AMAZON ELASTIC COMPUTE CLOUD (EC2))

## PaaS Platform as a Service

- SI RICHIEDE UN SET ~~DI~~ ~~DI~~ API PER I PROPRI SERVIZI
- NON C'È IL CONTROLLO DELL'INFRASTRUTTURA.
- GLOMERATO SINO SULLA SOLUZIONE.

(GOOGLE APP ENGINE, MICROSOFT AZURE)

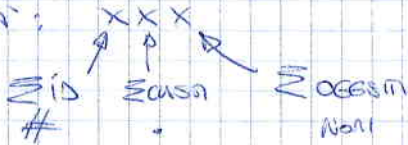
## SaaS Software as a Service

- SOLUZIONI PIÙ UTILIZZATE
- CLOUD DI ACCESSO SPO A IL SOFTWARE.
- FOCUS CUSTOMIZZAZIONI
- COSTI IN BASE AL REALE UTILIZZO O AL TEMPO DI VANTAGGI

(GOOGLE APPS, GITHUB, GOOGLE DOCS)

## Focus di stile CSS

SPECIFICITÀ:



PREVALGONO QUELLI PIÙ SPECIFICI, QUINDI CON SPECIFICITÀ MAGGIORE.

$h_1 > \text{Strong}$

Tutti gli Strong FLEVI di  $h_2$

$h_1 + \text{Strong}$

Tutti gli Strong PRECEDUTI DA UN CLASS di  $h_2$

$h_1 \text{ Strong}$

Strong ELEMENTI DISCENDENTI di  $h_1$

$h_1, \text{Strong}$

$h_1$  è Strong

p.a.b

`<p class="a b"> TEST </p>`